

Aansluitschema (eerst alles aansluiten voor het inschakelen controler

Instellen van de dipswitch per item

1. Hou de knop 'program' enkele seconden in. 2. Het ledje op je display, 'PROG' knippert nu. 3. Selecteer het DMX-apparaat dat je aangesloten hebt en wil laten werken door op de 'SCANNER BUTTONS' te drukken. (1 t/m 12) 4. Selecteer de bank waar je de scene wil plaatsen, door met de twee 'BANK'-knoppen rechts naast je display te scrollen door je banken.* 5. Zet de faders zoals je ze wilt hebben. Druk op de knop 'Midi/add' 7. Druk hierna op de scène die je wil hebben (1 t/m 8) 8. Je ziet nu alle lampjes op je controller knipperen, dit betekent dat de scène is opgeslagen. 9. Ga nu uit je 'PROG'-mode door de 'Program'-knop te drukken. *= Bank is een soortgelijke versie als een geheugenbankje in je PC, het kan per bank 8 scènes opslaan. Je hebt 30 banken. In totaal kan je dus 240 scènes maken. Hoe maak ik een chase? (Een chase is een reeks van achtereenvolgende scènes.) Zie 'Hoe maak ik een scène', stappen 1 t/m 8. Op het moment dat je denkt dat je genoeg scènes hebt, kan je een chase maken. (Ik ga verder bij 9) 9. Druk op je 'Program'-toets, zoals hierboven beschreven, als je nog in je Prog-mode bent, blijf daar. 10. Selecteer de bank waar je de scènes hebt opgeslagen die je wilt gebruiken. 11. Selecteer nu de chase waar je de scènes in wilt zetten. (Chase 1/2/3/4/5/6) 12. Selecteer nu de eerste scène die je wilt gebruiken door op de betreffende scèneknop te drukken (1 t/m 8) 13. Je ziet nu op je displayvenster bijvoorbeeld: 1210 Dit betekent: 1 = Je chase 2 = Je scène 10 = Je bank waar je scènes staan opgeslagen. 14. Druk nu op 'Midi/Add' om de scene aan je chase toe te voegen. 15. Voor de volgende stap in je chase, herhaal in deze instructie de stappen 12, 13 en 14. Als je tevreden bent, verder met stap 16. 16. Ga uit je 'Prog'-mode door de 'Program'-knop in te drukken. 17. Selecteer nu de chase die je wil afspelen. Dan is er waarschijnlijk dit aan de hand: De controller heeft kennelijk automatisch alle opgevulde scènes in de betreffende chase gezet. Hoe kom je hier vanaf? 1. Ga naar je 'Prog'-mode. Druk op de 'Tapsync/Display'-knop. 3. Je ziet nu het lampje boven 'PROG' knipperen, namelijk 'Step' 4. Selecteer de chase die je wil hebben door op de betreffende knop te drukken (Chase 1/2/3/4/5/6) 5. Wat bij mij in ieder geval aan de hand was, was dat de controller automatisch alle opgevulde scènes in de chase had gezet. Hoe verwijder je deze? Door op de 'Auto/Del'-toets te drukken kan je een stap in je chase verwijderen. Dit betekent niet dat je scene nu verdwenen is, hij wordt nu alleen niet gebruikt in de chase. Herhaal stap 5 tot alle scènes die je niet wil uit je chase zijn.